**CASOS DE PRUEBA**

**Configuración**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | ButterflyTest |  |
| setupScenary2 | ButterflyTest |  |
| setupScenary3 | ButterflyTest |  |
| setupScenary4 | ButterflyTest |  |

**Diseño de casos de prueba:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:** Verificar que el algoritmo de floyd-warshall acomoda de forma correcta los costos de cada par de vértices. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| ListGraph | floyd | setupScenary4 |  | Se organizó correctamente la matriz con los costos de cada par de vértices obteniendo el siguiente resultado. |
| ListGraph | floyd | setupScenary3 |  | Se organizó correctamente la matriz con los costos de cada par de vértices obteniendo el siguiente resultado. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que se agregó una adyacencia al grafo con un peso no negativo. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| ListGraph | floyd | setupScenary1 |  | Se creó correctamente un vértice |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se eliminó un vértice dentro del grafo. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  |  |
|  |  | setupScenary4 |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Validar que se modificó una adyacencia dentro del grafo. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary2 |  |  |
|  |  | setupScenary4 |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la prueba:**Verificar que el algoritmo Dijkstra funciona correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  | setupScenary6 | Objeto = ”Colombia”,”España” |  |
|  |  | setupScenary5 | Objeto=”Juan”,”Diaz”,”Reds”,21,29,10,7,3,4 | No se pudo modificar por que ya hay un objeto con el mismo nombre |

